

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение –
детский сад «Звездочка» комбинированного вида

**КАРТОТЕКА ИГР И УПРАЖНЕНИЙ
ПО ПРЕОДОЛЕНИЮ ЗРИТЕЛЬНОЙ
ДИСФУНКЦИИ**

1. «Что-то в коробке»

Цель: познакомить со значением света и его источниками (солнце, фонарик, свеча), показать, что свет не проходит через прозрачные предметы.

Материал: коробка с крышкой, в которой сделана прорезь, фонарик, лампа.

Ход игры – эксперимента:

Художественное слово

Папа подарил зайке маленький фонарик, зайке понравилось играть с фонариком. Он включал фонарик и заглядывал под диван, светил внутрь шкафа и во все углы.

- Зайка, а где твой мячик? - спросила мама.
- Пойду искать! – сказал Зайка и пошёл в тёмную комнату.

- А я не боюсь! – весело сказал Зайка и зажёл фонарик.

Зайка посветил фонариком и нашёл мячик.

Взрослый предлагает детям узнать, что находится в коробке (неизвестно) и как обнаружить, что в ней (заглянуть в прорезь).

Дети смотрят в прорезь и отмечают, что в коробке темнее, чем в комнате.

Взрослый спрашивает, что нужно сделать, чтобы в коробке стало светлее (полностью открыть прорезь или снять крышку, чтобы свет попал в коробку и осветил предметы внутри неё).

Взрослый открывает прорезь, и после того, как дети убеждаются, что в коробке стало светло, рассказывает о других источниках света – фонарике и лампе, которые по очереди зажигает и ставит внутрь коробки, чтобы дети увидели свет через прорезь. Вместе с детьми сравнивает, в каком случае лучше видно, и делает вывод о значении света.

3. «Пляшущие тени»

Цель: развивать зрительное ощущение, формировать представления о свете и темноте.

Материал: не требуется.

Ход игры: эта игра проводится на прогулке. В солнечную погоду обратите внимание детей на то, что их тела отбрасывают тени на землю.

Предложите детям подвигаться (лучше стоя на ровной поверхности) и понаблюдать за тем, как тень на асфальте повторяет их движения.

2. «Солнечный зайчик»

Цель: познакомить с естественным источником света – солнцем.

Материал: маленькие зеркала, солнечный свет.

Ход игры – эксперимента:

Выбрав момент, когда солнце заглядывает в окно, поймайте с помощью зеркала лучик и постарайтесь обратить внимание ребенка на то, как солнечный «зайчик» прыгает по стене, по потолку, со стены на диван и т.д. предложите поймать убегающего «зайчика».

Если ребёнку понравилась игра, поменяйтесь ролями: дайте ему зеркало, покажите, как поймать луч, а затем встаньте у стены.

Постарайтесь «ловить» пятнышко света, как можно более эмоционально, не забывая при этом комментировать свои действия: «Поймаю-поймаю! Какой шустрый зайчик – быстро бежит! Ой, а теперь он на потолке, не достать.... Ну-ка, заяц, спускайся к нам!» и так далее.

Смех ребёнка станет вам самой лучшей наградой.

4. «День и ночь»

Цель: развивать зрительные ощущения, формировать представления о свете и темноте.

Материал: не требуется.

Ход игры: эту игру лучше проводить в зимнее время года, когда день короткий.

Когда стемнеет, предложите детям поиграть: «Давайте поиграем в игру «День и ночь». Когда я включу свет, и в комнате станет светло,

<p>Можно обратить внимание детей на то, что тени в разное время суток разные: короткие или длинные.</p>	<p>наступит день. В это время вы будете ходить, играть, танцевать. А когда я выключу свет, и станет темно, наступит ночь. Тогда вы ляжете на ковер и будете спать».</p> <p>В эту игру можно играть несколько раз, пока у детей не пропадет к ней интерес.</p>
<p style="text-align: center;">5. «Гуляем в темноте»</p> <p>Цель: развивать зрительные ощущения, формировать представление о темноте.</p> <p>Материал: не требуется.</p> <p>Ход игры: эту игру лучше проводить в зимнее время года, когда день короткий.</p> <p>Когда стемнеет, предложите детям погулять (по комнате, на площадке): «Давайте погуляем в темноте! Это не страшно».</p> <p>Пусть малыши возьмутся за руки и начнут свое путешествие. Когда глаза детей привыкнут к темноте, попросите их рассказать, что они видят.</p> <p>По окончании игры предложите детям рассказать о том, когда и где бывает темно (светло).</p>	<p style="text-align: center;">6. «Фонарик»</p> <p>Цель: развивать зрительные ощущения, формировать представления о свете и темноте.</p> <p>Материалы: электрический фонарик.</p> <p>Ход игры: когда стемнеет, походите вместе с детьми по темной комнате, освещая её лучом фонарика. Путешествуя по темной комнате, заглядывайте в темные углы, рассматривайте окружающие предметы.</p> <p>Затем передайте фонарик ребенку, пусть теперь он ведет за собой остальных детей.</p>